

# Sauvegarder une carte réalisée dans uMap

uMao

Création du tuto : novembre 2023



Tu as passé plusieurs heures (voir jours) pour faire une carte **uMap**. Bien entendu, au fur et à mesure de l'avancer de ton projet tu l'enregistrais. Mais pour plus de sécurité il est possible de l'exporter sur ton ordi.

Il est possible de trouver différents sites proposant le service gratuitement. Tu trouveras une liste de ces structures sur le site du collectif **CHATONS** ([www.chatons.org](http://www.chatons.org)).

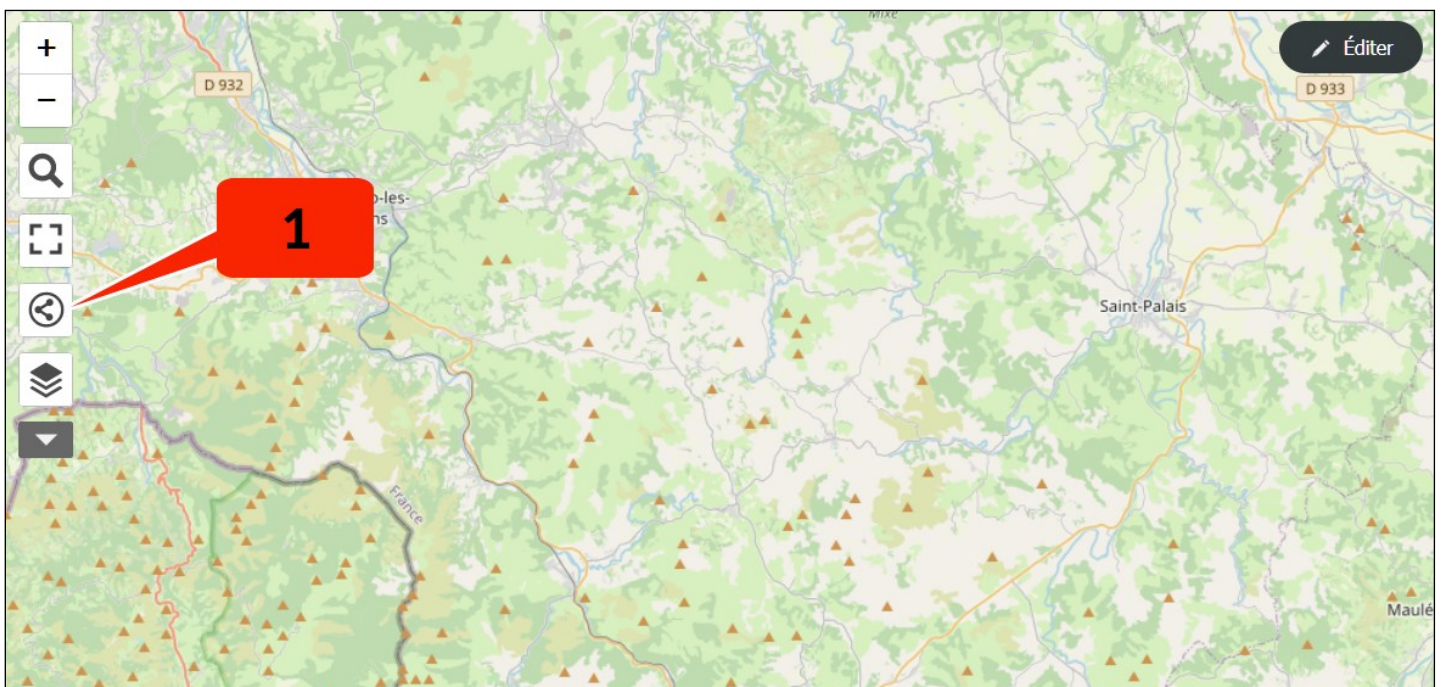
Moi j'ai choisi d'utiliser le service de l'association **OpenStreetMap** ([umap.openstreetmap.fr](http://umap.openstreetmap.fr)).

Pourquoi sauvegarder son projet ?

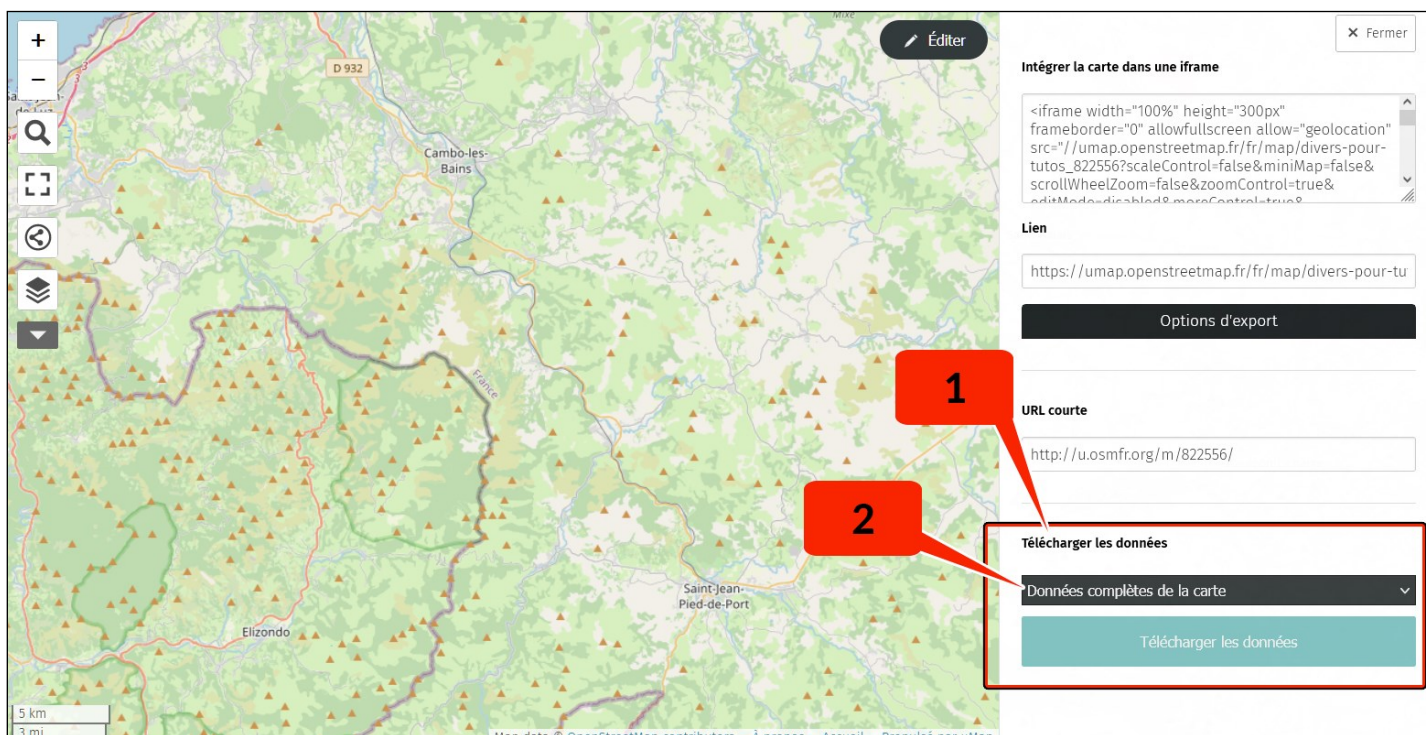
Un incident sur le serveur est très vite arrivé et tu peux perdre ton ou tes projets (voir par exemple [l'incendie du centre de données d'OVHcloud à Strasbourg](#)).

Tu peux très bien aussi vouloir changer de fournisseur du service. En sauvegardant ta ou tes cartes, tu peux la ou les importer dans ton nouveau compte **uMap** du nouveau fournisseur.

Pour faire cette sauvegarde il faut aller dans le panneau de partage en cliquant sur l'icône  (1) :



Ensuite ça se passe dans la partie **Télécharger les données** (1). Ouvre la liste déroulante (2) pour choisir le format du fichier :




Plusieurs formats sont proposés : [geojson](#), [gpx](#), [kml](#) et umap.

Par défaut c'est avec le format umap : **Données complètes de la carte (1)**. Tous les éléments (marqueur, polygone et ligne) seront exportés.

Avec les autres formats (geojson, gpx et kml) seulement les éléments qui sont visibles seront exportés. Par exemple, si tu à des marqueurs et des polygones et que tu ne fasses pas apparaître, seuls les marqueurs seront inclus dans la sauvegarde.

Pour une sauvegarde complète de ton projet garde le choix par défaut. Pour les autres ça dépendra où tu veux importer ta sauvegarde.

Puis clique sur le bouton  **(1)** pour sauvegarder le fichier sur ton ordinateur :

